

## **20190223-Taygeta-x15-karma-vrij-jezelf-buitenaards-Pleiadisch-bericht-swaruu-van-erra-15**

Karma: VRIJ JEZELF-Extraterrestrial Pleiadian Message (Swaruu van Erra) (15)

**Gosia:** Goedenavond Swaruu. Ik ben blij hier weer bij u te zijn. En ik ben blij dat we kunnen ingaan op het onderwerp Karma, een belangrijk onderwerp. Van wat ik begrijp, zijn uw overtuigingen over dit onderwerp echt krachtgevend en ik zou het graag met mensen willen delen. Laten we wat dieper op dit onderwerp ingaan, alstublieft.

**Swaruu:** Goedenavond Gosia en ja. Het is een van de belangrijkste punten om te delen. Mijn concept van karma verschilt niet alleen van het concept dat op aarde wordt begrepen en geaccepteerd, maar het verschilt ook van het concept van karma dat andere soorten hebben of gebruiken/accepteren, zoals dat van de Andromedanen. Zij, en ook veel andere sterrenrassen, zijn erg "bang" voor Karma, als in iets dat je genereert en waaraan je niet kunt ontsnappen.

Als in een onontkoombare reactie op een actie van jou. Karma als in een verstrengeling, of het ontstaan van een verbinding met iets, een handeling, een persoon, een gedachte zelfs. Daarom willen veel sterrenrassen niet betrokken raken bij onderwerpen die met de Aarde te maken hebben, uit angst karma te genereren, alsof de problemen van de Aarde op de een of andere manier ook de hunne zullen worden, daarom zeg ik dat ze bang zijn voor Karma.

Maar persoonlijk geloof ik niet in het betalen van karma op die manier. Ik geloof dat je karma niet hoeft te betalen, ik verschil veel van mening met de Andromedanen over dit onderwerp van Karma. Naar mijn mening werkt het niet op die manier. (Merk op dat het Andromedaanse concept van Karma hetzelfde is dat op Aarde wordt gebruikt en onder andere door het Boeddhisme, Shintoïsme en Hindoeïsme wordt aanvaard omdat de Andromedanen daar de cultuur hebben gezaaid). Voor mij maakt Karma deel uit van het Matrix "spel" of het nu de 3D Matrix is of de grotere 5D Matrix, het is allemaal hetzelfde. Het is net als "Spelgeld" wanneer je een tafelspel speelt, je gebruikt speelgoedgeld, maar het is alleen geldig zolang je het spel speelt. Als je stopt met het spelen van het spel, is het geld niet geldig.

**Gosia:** Ik denk er net zo over! Ik heb het ook altijd zo gevoeld!

**Swaruu:** Vanuit mijn perspectief bevinden we ons hier inderdaad in een eigen Matrix, een grotere omdat hij vele, ontelbare planeten omhult, maar het is een Matrix. De grenzen van deze uitgebreide of primordiale Matrix zouden we de geïncarneerde "Fysiciteit" kunnen noemen, waar je een biologisch lichaam hebt. Wat we ook wel 5D hebben genoemd. Dus Karma is, voor mij, een deel van de beperkingen overeenkomsten of kenmerken van de primordiale Matrix. Maar het is alleen geldig binnen de Matrix. En ook, het is alleen jij en jij alleen die beheert wat er met jezelf gebeurt.

Het concept van het accepteren van Karma, het bestaan ervan, of het moeten betalen, of hoe het werkt is slechts een keuze die je maakt. Zoals ik al eerder heb gezegd, het is net als spiegelgeld, "Monopoly" geld "grappig geld" en het heeft alleen enige waarde zolang je het spel speelt. En het heeft geen waarde buiten het spel. Beslissen, als ziel, dat je moet reïncarneren omdat je Karma verschuldigd bent aan iemand, iets of wat dan ook, is net zoiets als Monopoly spelen en dan stoppen met het spel als het afgelopen is en omdat het spel afgelopen is en je nog steeds een betaling verschuldigd bent aan wie dan ook. Je wilt het Monopoly-spel blijven spelen totdat alles is afbetaald, maar dat zal nooit gebeuren, er zal altijd wel iets opstaan. Mijn punt is, dat Karma, het moeten betalen, je er schuldig over voelen, alleen maar een keuze is die je maakt.

En meestal is het een keuze die je maakt omdat iemand, de controllers, Reptilians, arcons of wie dan ook, het concept van Karma kunnen gebruiken om je te dwingen te reïncarneren. Maar uiteindelijk is het alleen jij die beslist om je karma te dragen, of Karma. Jouw keuze en de jouwe alleen. Om van alle Karma af te komen, moet je dit eerst begrijpen, dan moet je het loslaten. Vergeef anderen en bovenal... vergeef jezelf. Dat is als het je bedoeling is om niet meer terug te gaan, niet meer te reïncarneren althans op Aarde.

Ook, om dit te begrijpen, moet je zien dat er geen "verkeerd" en geen "goed" is het is alleen wat je ervan maakt. Opnieuw een keuze, maar het zijn allemaal concepten gebaseerd op je eigen gezichtspunten en ervaringen, en het concept van goed en kwaad is slechts relatief voor de waarnemer. Er is geen goed en geen kwaad als zodanig. In ieder geval is het enige wat het allemaal is, een tegenstelling van belangen. Dat is alles. En het komt weer neer op dualiteit. Dus in het kort, om aan de Matrix te ontsnappen moet je de dualiteit overstijgen.

**Gosia:** Dus de reden waarom de zielen ervoor kiezen om terug te blijven komen is omdat ZIJ geloven dat ze nog iets moeten oplossen, ja?

**Swaruu:** Ja. Omdat we geloven dat we iets niet goed hebben gedaan en we willen teruggaan om te proberen het de volgende keer goed te doen. Dit is verbonden met Karma en het moeten betalen ervan. We moeten dat geloofstelsel overstijgen om verder te gaan. We moeten begrijpen dat we ons best doen en dat we het nooit helemaal "goed" zullen doen. We moeten gewoon tot het punt komen dat we begrijpen dat we anderen moeten vergeven en nog belangrijker, dat we onszelf moeten vergeven!

We moeten allemaal ons best doen in het leven en niet vasthouden aan wrokgevoelens over dingen die we moeten doen of opnieuw moeten proberen! En we kunnen het niet voor iemand anders doen, het is een individueel proces, je kunt inspireren, je kunt een voorbeeld zijn om te volgen, maar elk bewustzijn, elk persoon moet dit werk op zichzelf doen vanuit de binnenkant van de 3D Matrix. Anders ga je terug.

**Gosia:** Laten we het nu hebben over de situaties zoals een 3-jarig kind dat sterft in het oorlogsgebied. Heeft hij zichzelf ook in die situatie gebracht omdat hij geloofde dat hij iets moest afkopen, of ervaren?

**Swaruu:** Dat echte driejarige kind dat in een oorlogsgebied stierf door toedoen van een vijandelijke soldaat... Aangezien er zoveel meer is in het bestaan dan slechts één 3D-leven zoals materialisten beweren, is dat kind niet onschuldig. Rekening houdend met hoe dingen werken in termen van schuld en waargenomen Karma, was dat kind waarschijnlijk een soldaat in zijn vorige leven, en hij kan de schuld niet dragen dat hij kinderen heeft gedood, dus voelt hij dat hij terug moet gaan om het te betalen.

Dat is het concept waar de zielen zich aan houden. Maar het moet stoppen. Het houdt het lijden alleen maar in stand. Als je begrijpt dat je dingen moet loslaten, bevrijd je je Karma. Jij bent de enige die karma, of iets anders, aan jezelf kan opleggen. Niemand straft en niemand oordeelt over jou, alleen jij. Maar er is geen hardere rechter dan jezelf.

**Gosia:** Het wiel van karma is een sterke mentale valstrik.

**Swaruu:** Ik heb gezegd dat karma is als "grappig geld" of spelgeld. Zoals wanneer je Monopoly speelt. Dat geld (karma) is alleen geldig zolang je in het spel bent (geïncarneerd leven). Je hoeft alleen karma te betalen zolang je dat spel speelt. Laat het gewoon los!

**Gosia:** Precies. Dat is wat ik ook voel. Het bestaat niet. Het is alleen echt in het spel.

**Swaruu:** Ja, en die spelregel is allemaal gekaapt om je terug te laten gaan.

**Gosia:** Dus het kind dat terugging... misschien was hij in het verleden inderdaad een soldaat... dat deel zou waar kunnen zijn... maar dat hij terugkwam als een uitgehongerd kind... dat gebeurde omdat hij geloofde dat hij dat MOEST. Toch?

Precies. Als je je dat eenmaal realiseert, hoef je niets meer te betalen.

**Gosia:** Ik vraag me af, hoe het komt dat de Andromedanen nog steeds in dit soort karma geloven? Geloven, bijvoorbeeld, dat jullie, Taygeteanen, hier zouden moeten zijn, naast andere rassen, om iets af te betalen waar jullie in het verleden deel van uitmaakten.

**Swaruu:** Veel rassen geloven nog in oude Karma-concepten, en die concepten zijn door 5D-mensen op Aarde geïmporteerd, voornamelijk in het verre oosten. De Andros moeten ook die oude concepten veranderen voor hun eigen bestwil. Nu. Het concept van een negatieve kracht, een val, een Arcontische figuur, aan de andere kant van de dood die op je wacht, weerhoud je ervan de Aarde te verlaten en maakt dat je teruggaat, reïncarneert.

Dit is mijn kijk daarop: Ieder mens zit vol met ideeën die de Matrix en het leven daar opgelegd heeft. Al het schuldgevoel, al de dingen waarvan ze denken dat ze moeten boeten. Dat alles is Matrix. Omdat de mensen de Matrix ZIJN. Dus er is meer Matrix aan de andere kant van de dood omdat de mensen het daar met hun

bewustzijn mee naar toe nemen als ze sterven. Dus ik zie geen noodzaak om een val te implementeren, of om daar een politiemacht te plaatsen om de zielen ervan te weerhouden te ontsnappen.

Omdat elke ziel alle concepten neemt die nodig zijn om zijn eigen reïncarnatie te veroorzaken. Ze zijn Mind Controlled. Ze nemen die Mind Control mee naar de andere kant. Ik zie geen net, ik zie geen Arcantische kracht die de zielen iets oplegt, omdat ze dat niet kunnen, het gaat in tegen de oerwet van de vrije wil. Ze omzeilen dat, want als de mensen die sterven gehersenspoeld zijn, zullen ze terug naar binnen willen! Ze hebben geen behoefte aan iets anders dan dezelfde hersenspoeling die ze altijd hebben gedaan.

**Gosia:** Ok het is volkomen logisch ja.

**Swaruu:** Als je de Wet van Aantrekking ziet, zul je merken dat iemand die een afschuwelijk leven leidt vol verdriet en lijden, zoals een kind dat in ellende leeft (ervan uitgaande dat hij echt is) alleen maar afschuwelijke dingen om zich heen zal zien... Dus... hij zal alleen maar meer van die dingen aantrekken. (Wet van Aantrekking). Dit gebeurt ook in niet zo dramatische levens. Als je meestal op een minder dan 50% goed leven zit. Een 48% goed is meer van het slechte, dan zul je ook meer van hetzelfde naar je toe halen. Dat is de valkuil.

**Gosia:** Ja ik begrijp het. En waarom heeft dat kind dat in ellende leeft ervoor gekozen om daar geboren te worden? Als hij wist dat dit is wat hij zal zien en herscheppen?

**Swaruu:** Waarschijnlijk dwong hij zichzelf om terug te gaan, omdat hij voelde dat hij nog veel te betalen had. Veel verkeerde daden in zijn vorige levens. Dat moet stoppen! Ik meen het. Bevrijd jezelf!

**Gosia:** Uitstekend, dank u! We zullen ons best doen, Swaruu! Ik heb nu een paar vragen.

**Swaruu:** U bent van harte welkom. Ok. Ga je gang.

**Gosia:** Je zei dat die andere rassen zoals Andromedanen "bang" waren voor karma, het respecteerden als wet etc, en je zei dat ze dat niet moesten doen omdat het een monopoly geld is en niet geldig buiten het spel. Maar wij, inclusief jij in de hogere Matrix, ZIJN nog steeds in het spel, toch? Wij hebben het nog niet uitgespeeld. Dus zolang dat zo is, zelfs in de 5D Matrix... gelden de regels nog steeds. En Karma ook. Nietwaar?

**Swaruu:** Ja, dat doen ze. Toch geef je dit geldige standpunt over Karma vanuit het spel gezien. Maar het concept dat ik je hierboven gaf is een concept vanuit hogere dimensies van jezelf, als neerkijkend op de Oermatrix. Karma als een probleem voor reïncarnatie, en dat gebeurt buiten de Matrix. Ik bedoel het was een uitgebreid concept van Karma zoals gezien vanuit, of bijna, vanuit de Bron. Nu heb je zelfs vanuit het spel ook iets te zeggen over Karma.

**Gosia:** Vanuit het spel is er ook inspraak?

**Swaruu:** Het is geen vaste wet, en je hoeft niet te sterven, of in de hogere sferen te zijn om dit te gebruiken. Zoals in het niet op je nemen van een last van "een" Karma alleen omdat je nog in het spel bent. Je kunt, terwijl je leeft, besluiten dat genoeg genoeg is en besluiten je Karma op te heffen.

**Gosia:** Terwijl je het oplost, weigert je eraan te houden, is dit het moment waarop je stopt met reïncarneren en teruggaat naar andere dichtheden?

**Swaruu:** Ik zou zeggen dat het de belangrijkste reden is om te stoppen met reïncarneren. Omdat het verbonden is met vele dingen die gedaan en begrepen moeten worden om Karma succesvol uit te wissen/op te lossen. Ik bedoel, om Karma werkelijk voor jezelf op te kunnen lossen, moet je genoeg spiritueel werk doen, "schaduwwerk" om de dualiteit voor jezelf te overstijgen. En dat moet van deze kant gedaan worden, de geïncarneerde kant.

**Gosia:** Om te stoppen met reïncarneren op Aarde of met reïncarneren in het algemeen inclusief 5D?

**Swaruu:** Beide, maar vooral reïncarneren op Aarde omdat Karma daar als wapen wordt gebruikt om mensen te overtuigen/dwingen om terug te gaan "Omdat ze zoveel te betalen hebben."

**Gosia:** Waarom moet het van geïncarneerde kant gebeuren?

**Swaruu:** Omdat er te veel afleidingen zijn aan de andere kant. Je bent te gelukkig, en voldaan om vrij te zijn van lichamelijkeheid om je zelfs maar zorgen te maken over Karma. Toch ga je om vele redenen terug. En omdat in het geval van de Aarde, wanneer je sterft en je de zaken niet op een rijtje hebt (om niet te zeggen hoofd, aangezien je er geen meer hebt, je dood bent) je gemakkelijk overtuigd kan worden om terug te keren. Als je sterft, ben je nog steeds jezelf. Je ideeën en waarden zijn nog steeds dezelfde als jij.

Er is ook een Matrix aan de andere kant, en ik bedoel wat wij 3D Matrix noemen. Dus je bent slechts "een niveau hoger" maar je Karma "grappig geld" is nog steeds geldig daar in het "hiernamaals". Maar het is nog steeds alleen geldig omdat je zelfs dood nog steeds het spel speelt. Dus je moet een volledige intentie hebben voordat je sterft, om te zeggen ik speel niet langer jouw spel, of je wilt terug naar de Bron of je wilt een ander spel spelen incarnerend op een andere planeet.

Maar je bent duidelijk in je geest over wat je wilt. En u dringt zich op aan wie u ook vindt als poortwachter aan de andere kant die u misschien wil dwingen om terug te gaan. Je moet zeggen dat je Bron bent, je accepteert geen Karma omdat je dat nooit zult kunnen betalen. U bent vrij omdat u Bron bent en u een Vrije Wil hebt, en u zult vrij zijn. Aangezien je vanuit een geïncarneerde staat in het hiernamaals komt, zit je vol met Matrix-ideeën en -waarden die je nog steeds beperken, of zouden kunnen beperken. Alleen ideeën beperken je, wanneer je sterft draag je nog steeds je ideeën met je mee.

Het is wie je bent als een "ego" voordat je jezelf bevrijdt en een zelf wordt. Bevrijd jezelf van de geïncarneerde kant, en je zult altijd vrij zijn. EN de aard van het spel is om je weg naar huis te vinden, ondanks de beperkingen. Als je een idee hebt over iets dat zelfs maar "ruikt" naar dualiteit, dan ben je nog steeds gematrixed. Aan de geïncarneerde kant zul je altijd "enkele" ideeën hebben, dat is waar, maar minimaliseer ze op zijn minst. Of begrijp dat je een zekere schizofrenie moet hebben waarbij je kunt denken als een lichtwezen in hogere sferen en tegelijkertijd ook kunt functioneren als een geïncarneerd persoon met alle rollen die je moet volgen etc.

**Gosia:** Je vecht tegen de Reptielen. Je bent hun Nemesis. Dus ook daar heb je een soort dualiteit toch?

**Swaruu:** Ja, dat is de schizofrenie waar ik het over had.

**Gosia:** Ja ik denk dat ik die schizofrenie ook heb. Ik voel mezelf als een opgelost energiewezen EN tegelijkertijd ben ik me bewust van rollen binnen het spel dat ik speel. Het is alsof ik me bewust ben van beide identiteiten op hetzelfde moment. En het is op een of andere manier mogelijk! Om beide te zijn. Ik voel dat ik op de een of andere manier in harmonie ben met beide.

**Swaruu:** Ja, dat geldt ook voor mij. Je kunt beide zijn. Dat is ook wat ik voel dat ik ben. Een lichtwezen en vrouw.

**Gosia:** Oké, terug naar Karma. Dus dit concept is geïmporteerd van de Andromedanen.

**Swaruu:** Ja, het werd gezaaid door de Andromedanen. Daarom lijkt het zoveel op dat van hen. Het huidige concept is zeer oud, waarschijnlijk meer dan 1 miljoen jaar oud, lineair (geen manier om die tijd te bevestigen echter). Maar, Taygetanen hebben een andere manier om Karma te zien, en dat is degene die ik je geef als iets dat je wel onder controle hebt en waar je geen slachtoffer van bent, zoals bij het Andromedaanse model. Karma betekent gewoon beweging, zoals in de dingen die je tot nu toe hebt gedaan. Zoals de bewegingen van je creditcard afschrift. Hoe je het interpreteert, als goed of slecht is echt aan jou.

**Gosia:** En waar haalden de Andromedanen hun concept vandaan?

**Swaruu:** Dat weet ik niet. Ik durf te zeggen dat zij het ontwikkeld hebben. Het Andromedaanse Karma-model is het meest verbreide en in gebruik in de Melkweg.

**Gosia:** Zijn zij ook 5D?

**Swaruu:** Ja, ze zijn 5D. Hun schip staat hier naast dit schip geparkeerd. Zij ontwikkelden het Karma-concept, maar op Aarde maakten zij er meer een 3D-aanpassing van, met andere dingen die het alleen maar ingewikkelder maakten. Dingen zoals: Individueel Karma, Familiekarma, Regionaal Karma, Nationaal Karma, Wereld- of planetair Karma. En ook... Een Katancia Karma dat zeer ernstig

is, Kamaduro en Karmasaya als Aarde of aardse concepten toegevoegd aan het Andromedaanse model.

Net als bij het bestuderen van de Bijbel, kun je een leven lang wijden aan het bestuderen van dit Karma-onderwerp. Maar uiteindelijk maakt het alles alleen maar ingewikkelder met de menselijke neiging om alles te richten om te proberen het te begrijpen, waardoor dingen alleen maar overgecompliceerd worden en het werkelijke concept niet wordt uitgelegd. Onderdeel van Materialisme als denkstrategie. Wij hier zien karma als iets veel eenvoudigers. De gedachten, concepten en gehechtheden die we kunnen opwekken en meenemen in onze volgende incarnatie.

**Gosia:** Ok dus deze dingen zoals familie karma, regionaal karma etc., bedoel je dat dit Aardse constructies zijn? Aardse complicaties? En als zodanig bestaan ze niet?

**Swaruu:** Ja, hoewel de Andromedanen misschien iets soortgelijks hebben, meer een uitgebreid Karma als gevolg van jullie overeenkomsten en familiebanden. Maar de concepten die ik hierboven beschreef zijn Mens-Terraan. En ik zou niet zeggen dat ze niet bestaan. Ik zou zeggen dat ze "herzien" moeten worden omdat ze oud en verouderd zijn. Persoonlijk denk ik dat ze alleen bestaan omdat degenen die ze gebruiken die concepten serieus nemen. Ze bestaan voor hen.

**Gosia:** Dus zeggen dat iets oud en achterhaald is, impliceert dat concepten voor jou in beweging zijn. Er zijn geen constanten voor zover het concepten betreft?

**Swaruu:** Dat klopt. Alles verandert, alles is dynamisch, de enige constante is verandering. Maar hier bedoel ik dat we, toen we allemaal evolueerden, zijn gaan zitten (bij wijze van spreken) en hebben geanalyseerd wat we in ons wereldbeeld konden blijven opnemen na duizenden jaren van incarnaties en reïncarnaties. Dus het nieuwe concept is onze conclusie, in het kort: je draagt Karma omdat je ervoor kiest het te dragen. Laat ... het ... gaan!

**Gosia:** Je zei hierboven dat het concept van karma veel eenvoudiger is voor jou. Gewoon als gedachten en gehechtheden die je bij je draagt. Kredietkaart bewegingen. Kunt u dat wat meer uitleggen?

**Swaruu:** Stel je voor dat terwijl je door je leven gaat, alles wat je doet, alles wat je zelfs denkt wordt opgeschreven. Ook de 3D-Matrix (ook 5D) leest je bewegingen en intenties terwijl je door je dagelijkse leven gaat, zodat het naar je terugkaatst wat je vraagt op basis van waar je aandacht en focus is.

Dit zijn de bewegingen, je acties. Je beslissingen. En ook gezien als oorzaak en gevolg. Als in deze beweging/ beslissing die je hebt gemaakt zal dit andere resultaat veroorzaken. Er zijn zoveel manieren om Karma te definiëren dat wat voor de één echt is, dat voor de ander misschien niet is. Als oorzaak en gevolg... in die zin, ja, het is echt. Het is wat de Matrix beweegt. Hoe het jou leest en weerspiegelt waar jij je op richt.

**Gosia:** Als Karma slechts rimpelingen zijn van onze daden, kunnen we die rimpelingen dan oplossen, de gevolgen van de oorzaak? Zijn rimpelingen op te lossen?

**Swaruu:** Die rimpelingen zitten in je geest. JA, je kunt ze oplossen en ze naar gelieven beheersen.

**Gosia:** Omdat u zei dat Karma als oorzaak en gevolg echt ZIJN. Dit deed me denken dat rimpelingen niet kunnen worden opgelost. Dat er op elke actie altijd een rimpelreactie IS. De Wet.

**Swaruu:** Oké, dat is zo. Maar, het Universum zelf is gemaakt... door... wie?

**Gosia:** Ik.

**Swaruu:** Door jou, dus jij kunt de regels veranderen. Zelfs vanuit 3D.

**Gosia:** Hoe kan ik de rimpelingen veranderen? Door de intentie is genoeg?

**Swaruu:** Hoe? Door een andere overtuiging voor je waar te maken, een andere regel ter vervanging van een oudere. Voorbeeld: Ken je de ijsman?

**Gosia:** Nee.

**Swaruu:** Deze man heeft de regels van zijn werkelijkheid volledig veranderd. En hij leert anderen om dat ook te doen. Wat hij werkelijk kan bereiken is onwerkelijk, en letterlijk onmogelijk binnen de 3D Matrix regels. Deze man ging helemaal naar de top van de Everest in korte broek en zonder shirt! Hij liep ook door de Mohave woestijn zonder water. En hij werd niet eens moe.

Andere mensen kunnen andere dingen doen, zoals vergif drinken, of door vuur lopen. Het is gebruikelijk dat mensen een hele auto optillen omdat ze dat moesten. Wat ik hier probeer over te brengen is heel echt. Je kunt je werkelijkheid veranderen en meesters worden van materie en tijd, en geest! Eerst door je bewust te worden van al die beperkende ideeën. Ze goed te begrijpen en dan babystapjes te nemen om het probleem te overwinnen. Beetje bij beetje.

**Gosia:** Ik zou willen vragen naar de mensen en culturen die het concept van Karma niet kennen. Toen ik opgroeide, als katholiek, hebben we er nooit van gehoord. Ons werd verteld dat we rechtstreeks naar de hemel gaan als we goed zijn. Dat betekent, aangezien onze GELOOF de realiteit genereert, dat dat het geval was? We zijn nooit gereïncarneerd omdat we geen concept van karma hadden? Dus mensen in die tradities gaan rechtstreeks naar de Bron of buiten het wiel?

**Swaruu:** Katholieken hebben het begrip Zonde, dat misschien vergelijkbaar is met Karma.

**Gosia:** Ja, daar dacht ik precies aan. De Zonde.

**Swaruu:** Het probleem met reïncarnatie is dat het voor de katholieke kerk tot de Middeleeuwen een geaccepteerd concept was. Het Vaticaan moest het concept afschaffen omdat de mensen, die slecht werden uitgebuit door de kerk zelf, massaal zelfmoord pleegden. Deze wijziging over reïncarnatie vond plaats tussen het jaar 850 en 900 ad.

Mensen gaan naar de exacte plaats die overeenkomt met hun Frequentie. Dat wil zeggen met hun bewustzijnsniveau. En ja, waar ze in geloven, zullen ze zien als ze sterven. Maar dat komt omdat hoe hoger je in sferen komt, hoe makkelijker het is om dingen te manifesteren. Dus de Matrix zelf en een spiegelend effect, zal automatisch hun verwachtingen invullen als ze sterven. Zij zullen hun eigen post mortem realiteit manifesteren.

In het geval van de katholieken die niet in reïncarnatie geloven, moeten we eerst opmerken dat slechts enkele katholieken reïncarnatie echt verwerpen, omdat het zelfs vanuit 3D zo overduidelijk is. Maar zij die het niet doen, echt niet doen, zullen eerst hun verwachtingen kenbaar maken, dan zullen agenten van het systeem, arcons naar hen toe komen en hen de kans bieden hun zonden te verlossen met een nieuwe incarnatie, of anders het eeuwige vuur van de hel ondergaan. De arme gemanipuleerde zielen, zullen gewillig reïncarneren. Zoals je kunt zien, is er nog steeds de Matrix aan de andere kant, je moet je concentreren en een duidelijke intentie hebben om uit de Matrix en terug naar de Bron te gaan om te kunnen ontsnappen. Dat is mijn boodschap, mijn intentie, en mijn werk vandaag.

**Gosia:** Hoe zit het met de mensen die geen concepten hebben. Geen karma, geen zonde, en ze zijn ECHT gewoon aan het slapen, waar gaan ze heen na hun dood? Aangezien het de overtuigingen zijn die bepalen waar we heengaan. Zij zullen niet gevangen zitten in de wielen van karma omdat zij er niet in geloven, noch in de zonden... noch in de arketten. Wat gebeurt er dan met hen na hun dood?

**Swaruu:** Als ze werkelijk geloven dat ze vrij zijn, dan zijn ze dat ook. Zij zijn Bron en zullen teruggaan naar de Bron waar zij zullen beslissen of zij zullen reïncarneren, waar en wanneer, en of. Zij zijn vrij.

**Gosia:** Dan is het in zekere zin beter om een slapend ECHT mens en atheïst te zijn dan geboren in een van de religies.

**Swaruu:** Ja. Wat de recente Starseeds betreft, zij hebben een soort teflon dekmantel om Karma te vermijden, om naar huis te kunnen gaan. Als je sterft kun je kiezen om te ontwaken uit de onderdompelingslaap, als je in zo'n slaap bent, veel Starseeds zijn hier in onderdompelingsstaten, of terug te gaan naar de Bron.

Dat is jouw keuze en de jouwe alleen. Je moet altijd vrij zijn. Hoe dan ook, zelfs als je voor de Bron kiest, zal je ondergedompelde zelf nog steeds wakker worden, omdat tijdlijnen elkaar de hele tijd kruisen. Dus je zult zowel teruggaan naar de Bron als ontwaken op hetzelfde moment. Het is niet het een of het ander.

**Gosia:** Oh, wow, dat is zo interessant, en misschien een onderwerp voor een ander gesprek. De ondergedompelde Sterrenzaden.

**Swaruu:** Ja. Wat ik vandaag echt probeer over te brengen met karma is: genoeg van dat spel. Ga naar huis! Of incarneer in ieder geval als iets anders op een andere planeet, niet meer steeds hetzelfde. Een 100% perfect leven kan nooit, het is een valstrik, je kunt nooit alles goed krijgen! Ga naar huis. Laat dingen los, vergeef anderen en bovenal... Vergeef jezelf! Ik meen het echt, echt!

**Gosia:** Dank je, Swaruu. We zullen ons best doen vanaf hier. Dank je wel.

Dank je, Gosia.