

20210416-Taygeta-NL-Super-vechtschip-op-rescue-missie-Hashmallim

SUPER GHOST FIGHTER SCHIP OP MISSIE - HASHMALLIM - Buitenaards Contact

GESPREK MET TAYGETEAN PILOOT DHOR KÁAL'EL VAN TEMMER

Vraag: Kunt u ons uitleggen hoe het proces verloopt, vanaf het moment dat de order wordt gegeven tot het moment dat ze met het ruimteschip vertrekken?

Dhor Káal'él: Anéeka stuurde de gegevens van Estel-la's laatste bericht naar de Command and Control van dit schip, waar Alenym, Khila, Nai'Shara en ik zijn, en waar de situatie werd geanalyseerd met een hologram ten overstaan van iedereen hier, waarbij het terrein werd gesimuleerd, de weg met haar auto, en de enorme polaire luchtmassa met een onweersbui op grote hoogte die naderde.

Gezien de hoeveelheid sneeuw die er viel en de harde wind, waren Alenym en Khila van mening dat de situatie niet goed was. Want toen het schip boven Noorwegen langs voer, konden we vanuit de ramen alleen maar de enorme witte massa zien die richting Finland daalde. Het was meer dan 1000 km lang, ongeveer 650 km breed en met een plafond of hoogte van 20.000 voet, met daarboven een onweersbui.

Ik weet dat het er vanaf de grond anders uitziet, maar van hieruit zag de situatie er toch delicaat uit, met de mogelijkheid dat de storm Estel-la's auto zou insluiten en zelfs onder de sneeuw zou bedelven.

Het bevel werd rechtstreeks door Alenym gegeven, en Khila gaf het door aan de hangar waar het schip Super Ghost (63-meter lang, dubbele turbine, dubbele nul-punt reactor, gevechtstype) al klaarstond. Ragg trok zijn zwart-blauwe beschermende vlieguniform aan, evenals Salaphaiel, die zich aanbood om hem te vergezellen. Toen ze de helling opliepen, kwam Gabriel, al gekleed en klaar, op het laatste moment met hen mee. Hij was ook aanwezig bij het incident. De cabine heeft 4 zitplaatsen.



Vraag: Hoe bereid je je voor op een missie als deze?

Dhor Káal'él: De uitrusting van het schip hangt af van de aard van de missie. In dit geval werd binnen een speciale kraan geïnstalleerd als een mobiele slee om een auto binnen te trekken, en sneeuwuitrusting, d.w.z. sneeuwschoenen, thermische uitrusting, schoppen en bijlen. Het is mogelijk gewoon een trekstraal te gebruiken, maar dat is ingrijpender, en zachtere middelen verdienen de voorkeur.

De missie wordt voorbereid met een vluchtplan, traject, missievoorwaarden, doel. De posities van menselijke militaire radarlocaties en hun blinde of zwakke plekken worden voorspeld. Dit gebeurt met een gedetailleerd hologram van Scandinavië dat voor de piloten wordt geprojecteerd met alle relevante details, zoals visuele simulatie van het bereik van militaire radars, de weersituatie, windrichting en -sterkte.

De aanvliegroute (vanuit het noorden) en de uitvliegroute (in westelijke richting om over Zweden heen te vliegen) en de juiste hoogte voor elk punt op de baan om de kans op ontdekking zo klein mogelijk te maken. Zodra deze gegevens beschikbaar zijn, worden zij doorgegeven aan de computer van de Super Ghost, zodat de AI de piloten kan leiden.

Vraag: Welke uitrusting en kleding draag je tijdens dit soort missies?



Dhor Káal'él: De piloot en zijn metgezel trekken een speciaal pak aan van intelligent materiaal dat schokken absorbeert en beschermt als een exo-skelet. Bij impact wordt het in een fractie van een seconde keihard, ondoordringbaar. En het regelt ook de lichaamstemperatuur. Het is vuurbestendig, kogelvrij, bestand tegen energiewapens, en ook bestand tegen ongelukken. Over dat pak trekken ze een speciaal pak aan dat lijkt op wat menselijke piloten dragen, anti-zwaartekracht, maar veel geavanceerder, in de vorm van een vest en een broekachtige bedekking over de benen, en stevige laarzen. Over dat pak doen ze een opblaasbaar reddingsvest, voor het geval ze in het water terechtkomen. Je weet maar nooit, zelfs de beste schepen zijn wel eens verongelukt. Dit is landen of vallen met "natte voeten" op het water, of "droge voeten" op het land, in pilotenjargon. We zeggen ook "natte voeten" als een schip over water vliegt en "droge voeten" als het over land vliegt.

Vraag: Hoe wordt het schip voorbereid?

Dhor Káal'él: Naast de hierboven beschreven uitrusting, die op zich eenvoudig is, met uitzondering van de kraan, wordt het schip voorbereid in die zin dat wordt nagegaan of alle systemen in goede staat verkeren en niet behoeven te worden gerepareerd. De reactoren worden gecontroleerd op hun toestand, zoals de temperatuur en het vermogen in watt. De motoren worden gecontroleerd op verstoppingen en de turbines worden gecontroleerd op vrije rotatie zonder trillingen. Het elektrische systeem wordt gecontroleerd met een zelfdiagnosesysteem en door met de hand en met de ogen

van de piloot zelf zonder instrumenten rond het ruimteschip te lopen, om te controleren of er geen externe stroomkabels zijn die nog aan het ruimteschip vastzitten, zoals systeemondersteunende slangen, of iets dat de beweging belemmert.

Je controleert op open externe panelen, dat zijn de deurtjes die opengaan op de romp om toegang te geven tot inwendige systemen. U controleert of alle externe paneeldeuren gesloten zijn en hun bevestigingsmiddelen vastzitten. Eenmaal tijdens de vlucht smelt het polymorfe metaal de hele romp in één stuk, maar als een deur niet goed gesloten is, kan het nog steeds schade veroorzaken aan de interne systemen. Als alles in orde is, krijgt het schip groen licht om te vertrekken.

De piloot en zijn metgezellen gaan aan boord, ze doen de 5-punts veiligheidsgordels om in de cockpit, en beginnen met de startprocedure van de motor. De elektrische systemen worden geactiveerd, de afblazers worden ingeschakeld, de computer wordt ingeschakeld, de sensoren worden ingeschakeld.

De APU's worden aangezet, dat zijn kleine elektrische turbines aan de zijkanten van het schip, binnenin, maar met uitlaten naar buiten, die de kracht of de eerste energie leveren die nodig is om de enorme contraroterende turbines van het schip te laten draaien.

Zodra de twee APU's aan staan, krijgt de computer de opdracht de hoofdmotoren te starten. Of je drukt op de beroemde rode knop met Engine Start. Binnen enkele seconden hoor je de turbines op snelheid komen, en dan twee explosies. De een na de ander, afkomstig van het plasma dat tot leven komt. De ontstekingsexplosies worden gevolgd door een turbinegebrul met raketaccent.

De zwaartekracht-annulatoren worden ingeschakeld, en de buitendeuren van de hoofdhangar van de Toleka worden geopend voor vertrek. Het schip is klaar voor vertrek. Het glijdt uit de Toleka, en de piloot, hetzij mentaal met mind-computer controle, of met de Joy-Stick, zet de koers naar de Aarde uit.



Vraag: Als twee piloten in hetzelfde schip zitten, besturen ze dan allebei? Of welke functie heeft ieder van hen?

Dhor Káal'él: Ze zitten naast elkaar, met twee andere stoelen, ook naast elkaar, direct achter hen. Het schip wordt zelf bestuurd, of wordt bestuurd door één persoon, de eigenaar of de loods, maar de metgezel van de loods kan in ieder geval de controle over het schip overnemen. De functie van de passagier kan zijn om gewoon een ritje te maken, of om sensoren of elektronica te bedienen. Maar

de piloot zelf kan, met de hulp van de AI, alles alleen doen. De piloot kan alles doen, en het schip zelf kan ook alles voor hem doen.



Vraag: In welke vliegmodus stond het schip op dat moment?

Dhor Káal'él: Het was in handmatige vliegmodus zonder externe schilden, met transponder die aangaf dat het een Russische MI-17 reddingshelikopter uit Moermansk was, zoals ze in dergelijke stormen vliegen als reactie op noodsignalen.

Vraag: Had het schip zwaartekracht-annulatoren geactiveerd binnenin, en wat veroorzaakte het onwel zijn van Salaphaiel?

Dhor Káal'él: Annulators worden zelden op 100% gebruikt omdat je er niets van voelt, en het is moeilijker om een schip in manuele modus te besturen zoals Ragg het bestuurd. Maar ja, ze waren aan. Wat er gebeurde was dat het schip zich abrupt op lage hoogte bewoog, en de beweging die Salaphaiel waarnam kwam niet overeen met wat zijn ogen buiten zagen, de grond en de details daarvan, waardoor hij zich duizelig voelde.

Vraag: Gebruikte de Super Ghost de schilden? Zo ja, hoe kon het dan door de bliksem worden getroffen?

Dhor Káal'él: Ragg zette de schilden uit, omdat vliegen in een sneeuwstorm vol elektriciteit de torus van de schilden zou doen gloeien als een gloeiende bol, waardoor hij zijn positie zou verraden.

Noorwegen is een NAVO land, en heeft bases met geavanceerde detectoren niet ver van het gebied. In het oosten ligt Moermansk, een Russische basis ook vol met sensoren.

Vraag: Kunt u ons in meer detail uitleggen hoe het schip zoekt naar de positie van Estel-la's auto, als die eenmaal gelokaliseerd is? Hoe gaat dit proces in zijn werk?

Dhor Káal'él: Estel-la gaf haar positie door aan Anéeka, die het vervolgens doorgaf aan Raguel. Hij ging vervolgens met magnetische sensoren, aangezien de optiek door de weersomstandigheden niet werkte, op zoek naar haar automodel op de desbetreffende weg. Naar ik begrepen heb, zijn er in Noorwegen niet veel van dit soort auto's, dus was het gemakkelijk haar auto te identificeren. Eenmaal geïdentificeerd, wordt de zwaartekrachtmassa van het voertuig geregistreerd, die specifiek en uniek is. Met de sensoren van het interferometertype was hij in staat haar te volgen, zelfs toen zij zich buiten haar directe gezichtsveld bevond.

Vraag: Hoe sloeg de bliksem in op het schip? Wat voor invloed had het, dat gebouwd is met intelligent polymorf materiaal dat zichzelf kan repareren?

Dhor Káal'él: Scimitar klasse gevechtsvliegtuigen, hoewel top van de lijn, zijn oud. Het heeft polymorf materiaal dat zichzelf repareert, maar er was een gat op de plaats van inslag, en een externe antenne was verkoold. De antenne was niet gemaakt van polymorf materiaal. Binnenin zijn de beschadigde circuits heel normaal. Draden, kabels en printplaten, die niet zelfherstellend zijn, waren overbelast en moesten worden vervangen.

Het verschil met een vliegtuig is dat een schip werkt met een systeem van supergeleidende draden die "het circuit sluiten" tussen het neusgedeelte van het schip, en het elektromagnetische plasma dat door de motoren daarachter wordt uitgezonden. We zien dat het pad van de bout naar binnen ging door de buitenste UHF/VHF-antenne, langs de communicatiecircuits, dan naar het frame dat hen ondersteunt, naar de grond en naar beneden naar de supergeleidende draad. Deze trok de straal het schip in, het elektrisch "interessante" deel voor de straal. Vervolgens ging hij langs die draden, zonder ze te beschadigen, naar de motoren aan de achterkant, waar de extra elektriciteit het plasma van de motoren voedde en het in de plasmastraal zelf stuurde.

Vraag: Als de communicatie via Muon Neutrino verliep, hoe kon die dan worden onderbroken? Dat wil zeggen, hoe kon Raguel de communicatie met jou verliezen?

Dhor Káal'él: Vliegtuigen vliegen in onweersbuien en worden voortdurend door de bliksem getroffen. We dachten dat het geen probleem zou zijn, maar de bliksem sloeg in op de romp van het schip net achter de brug waar de Muon-apparatuur staat, en beschadigde de elektrische circuits in het schip die deze systemen van stroom voorzien. Omdat een schip elektrisch werkt, reageert het blijkbaar niet zo op bliksem als een vliegtuig. Ragg wist dit al, het was gewoon pech waar de bliksem hem raakte.

Al tijdens de vlucht en vlak voordat ze door de bliksem werden getroffen, terwijl Anéeka met Ragg praatte, werd de communicatie met het Super Ghost verbroken. En terwijl Ragg en Salaphael binnen met hun eigen problemen worstelden, kwam Estel-la op de plaats van bestemming aan. Toen Estel-la weer met Anéeka communiceerde, waarschuwde ze Command and Control, en een RTB (Return to Base) signaal werd gegeven aan Ragg's schip - zonder reactie. Maar met niets te doen, en in slechte conditie, keerden ze terug naar de basis op de Toleka.

